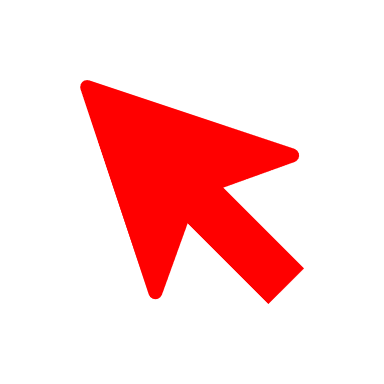
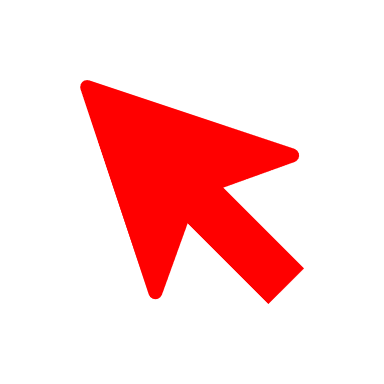
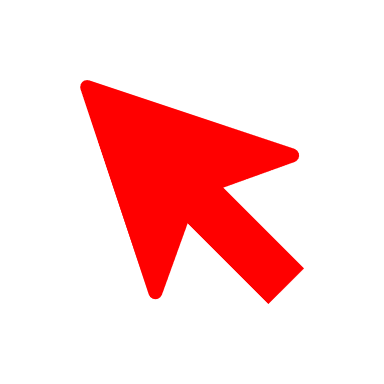
Instructivo Firebase

## Cómo configurar Cloud Firestore

1. **Ingresar a firebase con nuestra cuenta de GoogleInterfaz de usuario gráfica

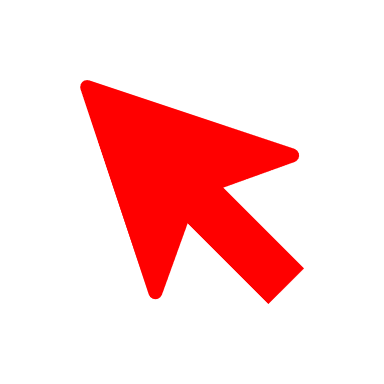
   Descripción generada automáticamente**
2. [**Firebase console**](https://console.firebase.google.com/?hl=es-419)**, haz clic en Agregar proyecto y, luego, sigue las instrucciones en pantalla a fin de crear un proyecto de FirebaseInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

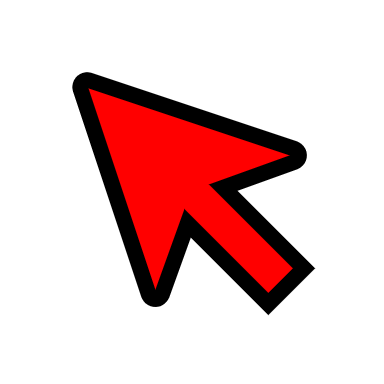
   Descripción generada automáticamente**

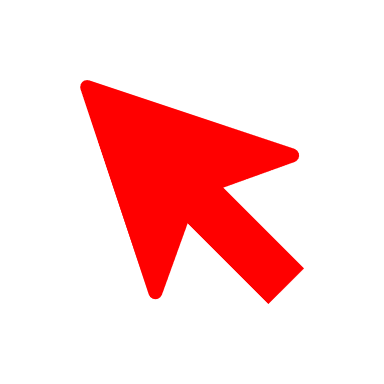
Captura de pantalla de un celular

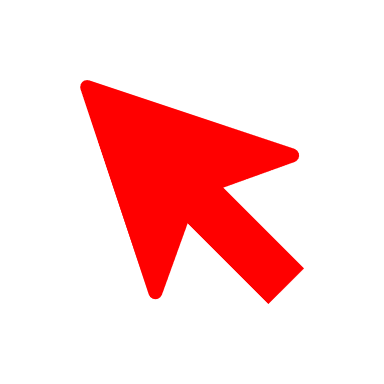
Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

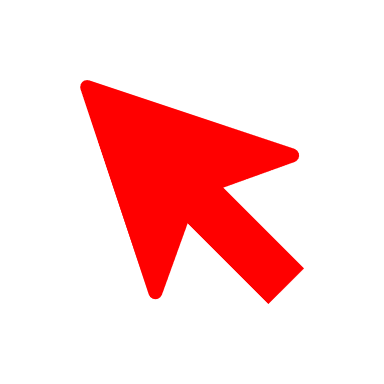
1. **En el menú seleccionamos la opción cloud firestoreInterfaz de usuario gráfica

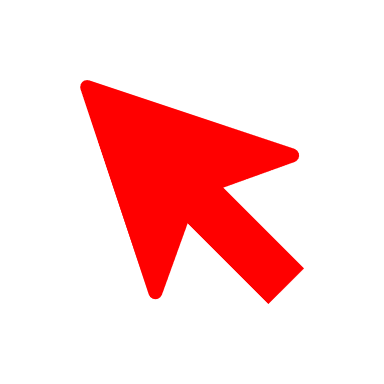
   Descripción generada automáticamente**
2. **Elegimos la opción crear base de datosInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

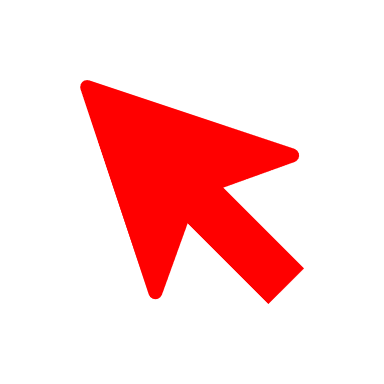
   Descripción generada automáticamente**
3. **Seleccionamos la opción modo de pruebaInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

   Descripción generada automáticamente**
4. **Dejamos la ubicación por defectoInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

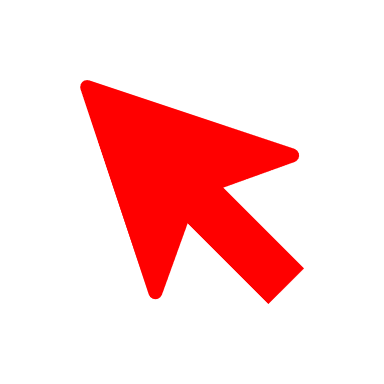
   Descripción generada automáticamente**
5. **Creamos dos coleccionesInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

   Descripción generada automáticamente**
6. **Agregando firebase al proyecto web. Nos dirigimos a la configuración del proyectoInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

   Descripción generada automáticamente**
7. **Elegimos la opción web, copiamos la variable firebaseConfig y la reemplazamos en nuestro environmetnt del proyecto Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

   Descripción generada automáticamente**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

   Descripción generada automáticamente**Texto

   Descripción generada automáticamente**Texto

   Descripción generada automáticamente